



Permainan Penyelamatan Hutan *Save our Forest Game*

Maraknya penggemar *game online* di kalangan anak muda, menjadi inspirasi untuk menjadikannya sebagai media dalam menumbuhkan kesadaran tentang pentingnya penyelamatan hutan Indonesia di kalangan generasi muda.

Rancangan *game* berbasis web tentang lingkungan ini disesuaikan dengan isu-isu lingkungan hidup Indonesia, seperti pembalakan liar, konversi hutan ke perkebunan, kebakaran lahan dan lain-lain. *Play and Save Our Forests* (P-SOFT) diharapkan dapat mengundang minat penggemar *game* berbasis internet, khususnya anak muda, untuk berperan aktif dalam prakarsa penyelamatan hutan Indonesia.

Analisis dan Desain Game untuk Penyelamatan Hutan P-SOFT (Play and Save Our Forest!)

Ever increasing popularity of internet based computer game can become an opportunity to educate and to involve young generations in the save our forest initiatives, by offering them “Play and Save Our Forests” or P-SOFT.

P-SOFT is a web based game that dynamically simulate the efforts of preserving natural forest and its law enforcement measures, against illegal loggings, forest fires, forest conversions, as well as other deforestation acts due to economic and social reasons.

What?

Perspektif

Internet telah terbukti mampu mengubah perilaku manusia dan *game on-line* merupakan media yang digemari generasi muda. Menggabungkan keduanya bisa digunakan untuk mengubah pola pikir dan perilaku generasi muda secara menyenangkan sembari bermain, untuk melakukan hal-hal baik bagi masyarakat seperti pelestarian hutan.

Keunggulan Inovasi

- Memberikan hiburan dan membangun kesadaran akan pelestarian lingkungan melalui permainan yang digemari
- Bisa menjadi wadah komunitas *virtual* bagi para pemainnya, untuk ikut dalam kegiatan penyelamatan hutan Indonesia
- Dapat berjalan di *PC Computer/Notebook* maupun berbagai *mobile platform*.

Potensi Aplikasi

P-SOFT bisa ditawarkan sebagai *computer game* biasa atau berbasis internet, bisa dikembangkan menjadi program simulasi komputer untuk keperluan pendidikan.



001



002



003



004



005



006



007



008



009



010



011



KESIAPAN INOVASI



KERJASAMA BISNIS



PERINGKAT INOVASI



Prospek Inovasi

Firman Ardiansyah, S.Kom., M.Si; Ozi Priawadi;
Nadya Elsanoviany Putri; Lizza Amini Gumilar;
Inovator : Fadila Andre Mulyanto; Hendrik; Rilan

Institusi : Institut Pertanian Bogor

Alamat : Kantor Direktorat Riset dan Kajian Strategis IPB
Gedung Rektorat Andi Hakim Nasoetion Lt. 5
Kampus IPB Darmaga - Bogor 16680

Status Paten : DALAM PROSES PENGAJUAN

Inovator

Why?