

Pengembangan dan Diseminasi Sistem Informasi Manajemen Anggaran Daerah (SIMRANDA) untuk Optimalisasi Fungsi Anggaran DPRD

Sistem Informasi Manajemen Anggaran Daerah (SIMRANDA) merupakan sistem digital yang dapat menyajikan informasi, terkait proses pendokumentasian, pengadministrasian, dan pengelolaan anggaran daerah. SIMRANDA mengatasi persoalan teknis dalam penyajian data-data anggaran. Misalnya kompleksitas struktur data anggaran, jumlah anggaran yang besar serta format laporan anggaran yang terbatas.

SIMRANDA mempermudah proses *monitoring* dan evaluasi anggaran, sekaligus melakukan perbandingan antar tahun anggaran. Dengan demikian SIMRANDA diharapkan dapat mewujudkan pengelolaan anggaran yang transparan dan akuntabel.

SIMRANDA is a digital system to present information on the documentation, administration, and management of regional budgets. SIMRANDA overcomes technical problems in data presentation, for example difficulties in presenting the structure complexity and the substantial amount of a budget, and the limited available formats. It can also compare budget between years. By facilitating the monitoring and evaluation of budgeting, SIMRANDA helps achieve a more transparent and accountable budget management.

SIMRANDA mengatasi persoalan-persoalan teknis penyajian data sehingga membantu dalam pengelolaan, monitoring, serta evaluasi anggaran.

what

PROSPEK INOVASI

KESIAPAN INOVASI : TELAH DIPASARKAN
KERJASAMA BISNIS : LUAS

PATEN

STATUS : BELUM DIPATENKAN

KEUNGGULAN TEKNOLOGI

- » Memiliki berbagai macam modul aplikasi untuk menganalisis anggaran daerah
- » *Server database* menggunakan *MySQL* yang terbukti handal
- » Memiliki fasilitas untuk mengolah data berformat *Microsoft excel*

NILAI TAMBAH BAGI PENGGUNA

- » Telah digunakan di 30 kota dan kabupaten di Indonesia
- » Dapat menghasilkan keluaran dalam format *Microsoft excel* sehingga mempermudah penggunaannya

INOVATOR

Assistriadi Widjiseno

INSTITUSI

Revolvere Institute

Jl. Margobawero IX No. 10 Madiun 63139
Jawa Timur

KATEGORI TEKNOLOGI

